

현장실습 운영계획서

| | |
|----|--|
| 1주 | <ul style="list-style-type: none"> -입문교육 및 오리엔테이션 -회사 소개 및 현황, 비전과 역량에 대한 소개 -실습업무 안내 및 교육 -부서 배정 및 실습 주간동안의 계획 안내. |
| 2주 | <ul style="list-style-type: none"> - 디자인에 대한 기본적인 이해 - 디자인 트렌드에 관련한 흐름 교육 - 디자인의 종류 및 디자인 특수성에 대한 이해를 중점으로 기본적인 자료교육과 이해 |
| 3주 | <ul style="list-style-type: none"> - 분야별 컨셉 조사를 통한 디자인 이해 - 분야별 스토리텔링 이해 - 디자인 스토리 텔링 활용 법 교육 - 디자인 스토리 텔링 교육 -실무보조 |
| 4주 | <ul style="list-style-type: none"> - 본인 기획 디자인에 대한 스토리 텔링 교육과 기획 - 본인 기획 디자인의 상업적 접목 방법 구상과 계획 및 발표. - 본인 기획 디자인에 대한 피드백과 보완 -실무보조 |